

Szanowni Rodzice, drodzy Uczniowie!

Przez dwa kolejne tygodnie kontynuujemy naukę programowania w aplikacji Scratch. Poznaliśmy już aplikację, umiemy napisać proste skrypty ruchu.

Proszę uruchomić dowolną przeglądarkę internetową i otworzyć stronę www.scratch.mit.edu
Kto założył sobie swoje konto (GRATULUJĘ!) – niech pracuje na swoim koncie.

Naszym zadaniem jest napisanie prostej gry zręcznościowej, w której dowolny duszek porusza się po scenie i zbiera przedmioty. W podręczniku jest to małpka, która podskakuje i zbiera banany.

Wy możecie wybrać sobie z galerii innego duszka, możecie zaprojektować własną scenę – wszystko zależy tylko od Waszej fantazji.

Proszę spróbujcie ułożyć skrypty dokładnie wg wskazówek z podręcznika, wierzę że się to Wam uda.

Utworzony skrypt (plik programu) proszę przesłać jak zawsze w formie załącznika na moją pocztę zkwiecinski@sp28.lublin.eu

W załącznikach screeny kolejnych stron podręcznika, które ułatwią Wam pracę.

W razie pytań i wątpliwości zawsze służę pomocą.

Powodzenia 😊