

Poznajemy język programowania Python, programujemy w edytorze Trinket

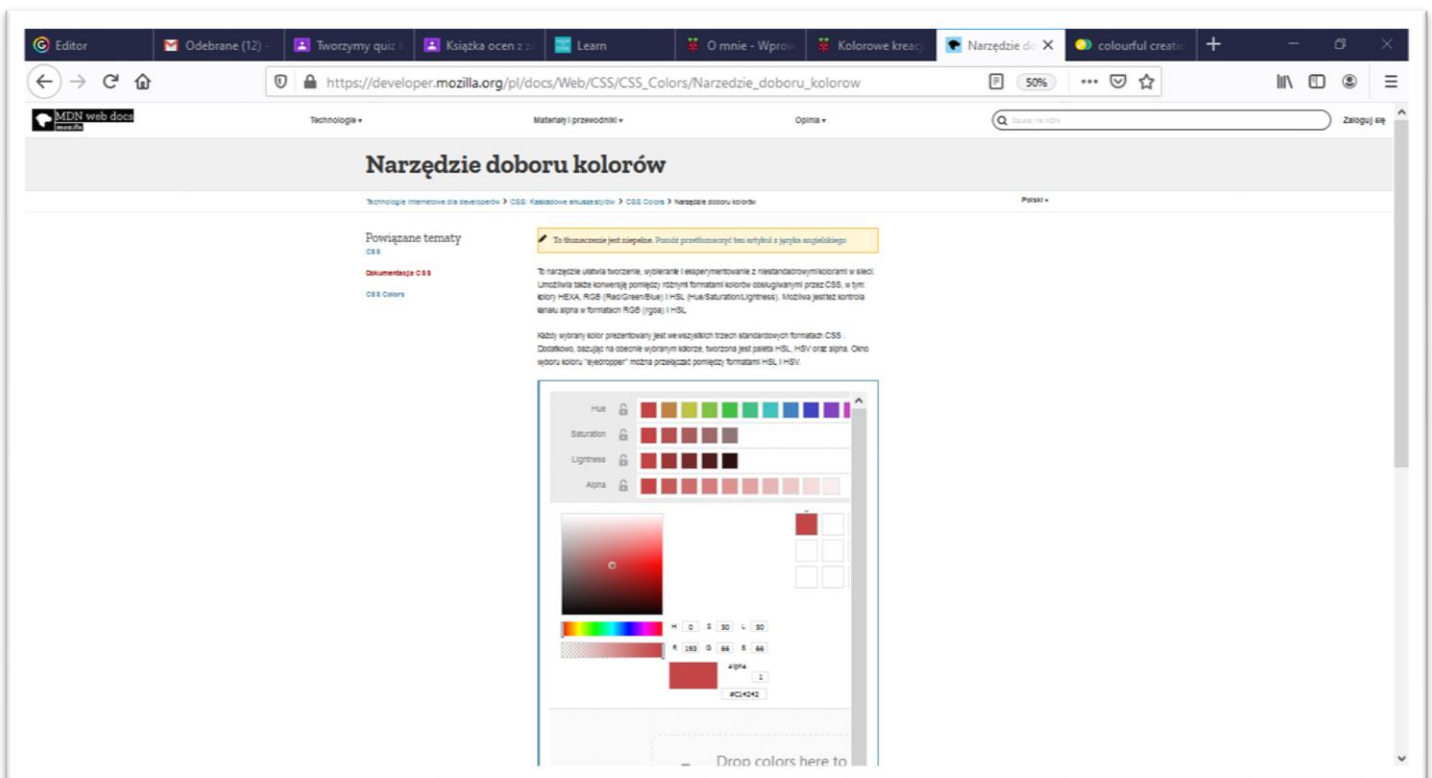
Do wykonania ćwiczenia wykorzystamy umiejętności zdobyte podczas lekcji programowania w Logomocji czy poznawania HTML.

1. Wejdź na stronę: <https://projects.raspberrypi.org/pl-PL/projects/colourful-creations/1> i zapoznaj się z zawartymi tam informacjami.
2. Wykonaj kolejne polecenia:
 - Otwórz pusty szablon dla języka Python w edytorze Trinket: trinket.io/python/95059b88ed.
 - Dodaj następujący kod, który skonfiguruje odpowiednio żółtwa (jest on niewidoczny):

```
from turtle import *

ekran = Screen()
ekran.setup(400, 400)
ekran.bgcolor("white")
```

- Zauważ, że użyliśmy koloru wpisując jego nazwę: "white". Żółtwa ma listę nazw kolorów, których możesz użyć, ale czasami chcesz wybrać własne kolory. Żółtwa pozwala również używać heksadecymalnych kodów koloru.
3. Otwórz jump.to/cc/colour-picker i wybierz kolor, który ci się podoba. Znajdź kod heksadecymalny zaczynający się od "#", na przykład "#A7E30E".



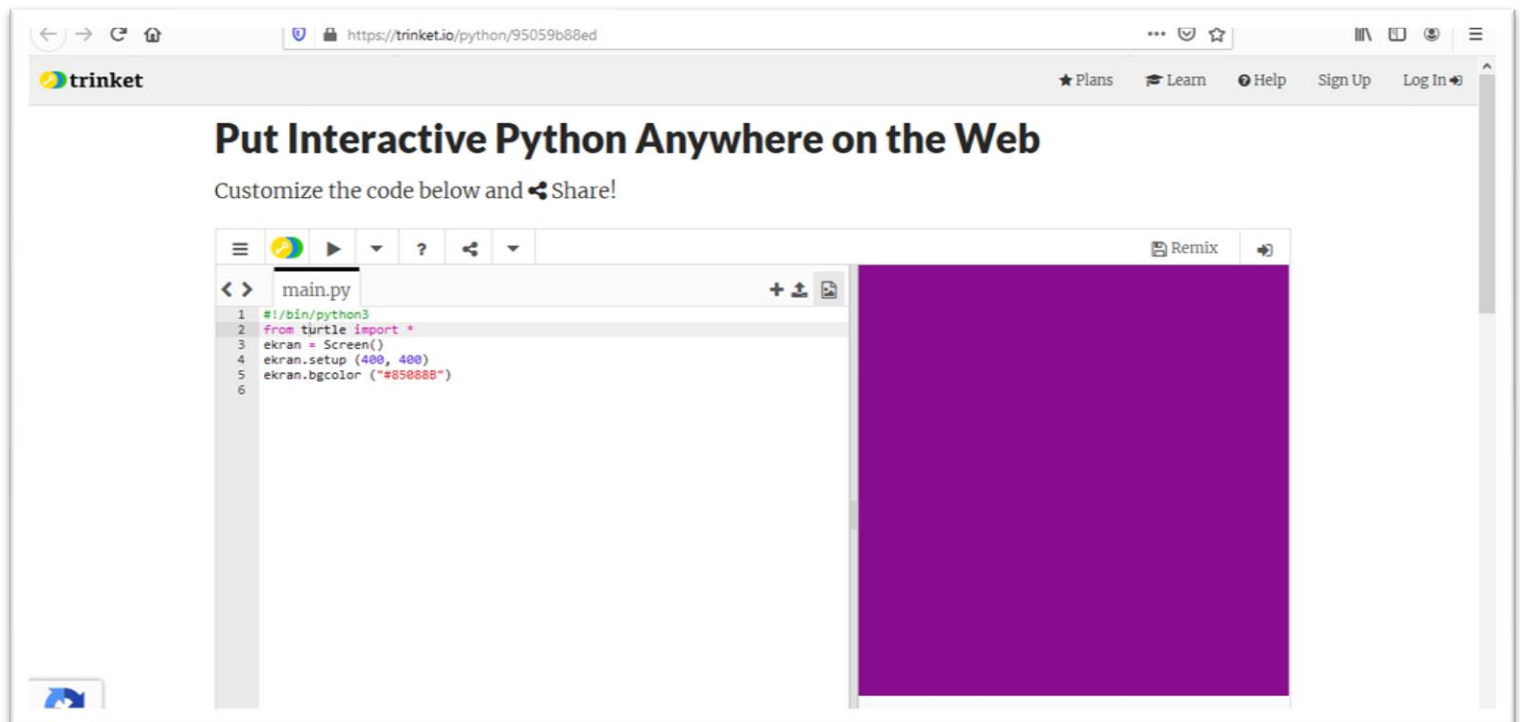
- Skopiuj kod heksadecymalny, razem ze znakiem hash (#), zaznaczając go, a następnie klikając prawym przyciskiem myszy i wybierając opcję Kopiuj lub używając kombinacji klawiszy Ctrl-C.

- Teraz zmień linię kodu, która ustawia kolor ekranu tak, aby używała twojego koloru. Na przykład:

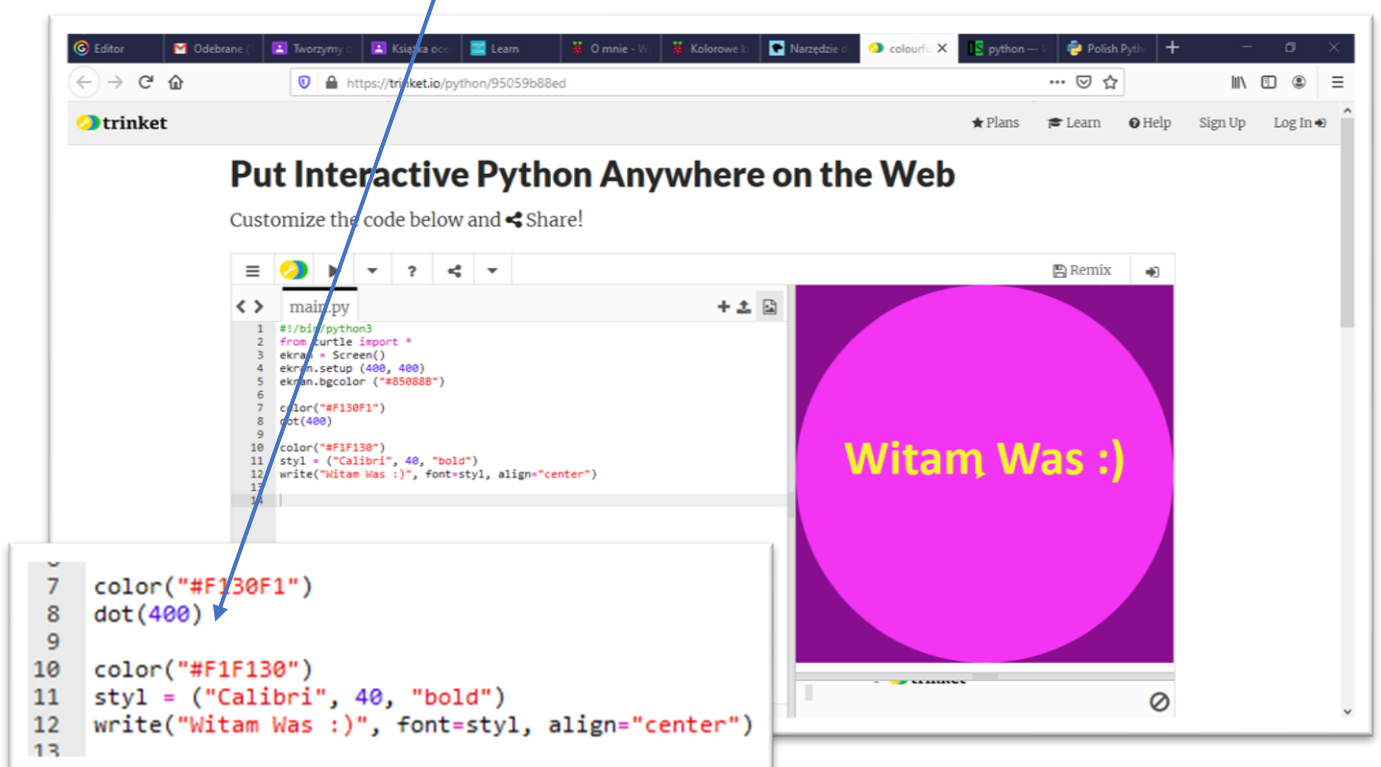
```
from turtle import *  
  
ekran = Screen()  
ekran.setup(400, 400)  
ekran.bgcolor('#A7E30E')
```



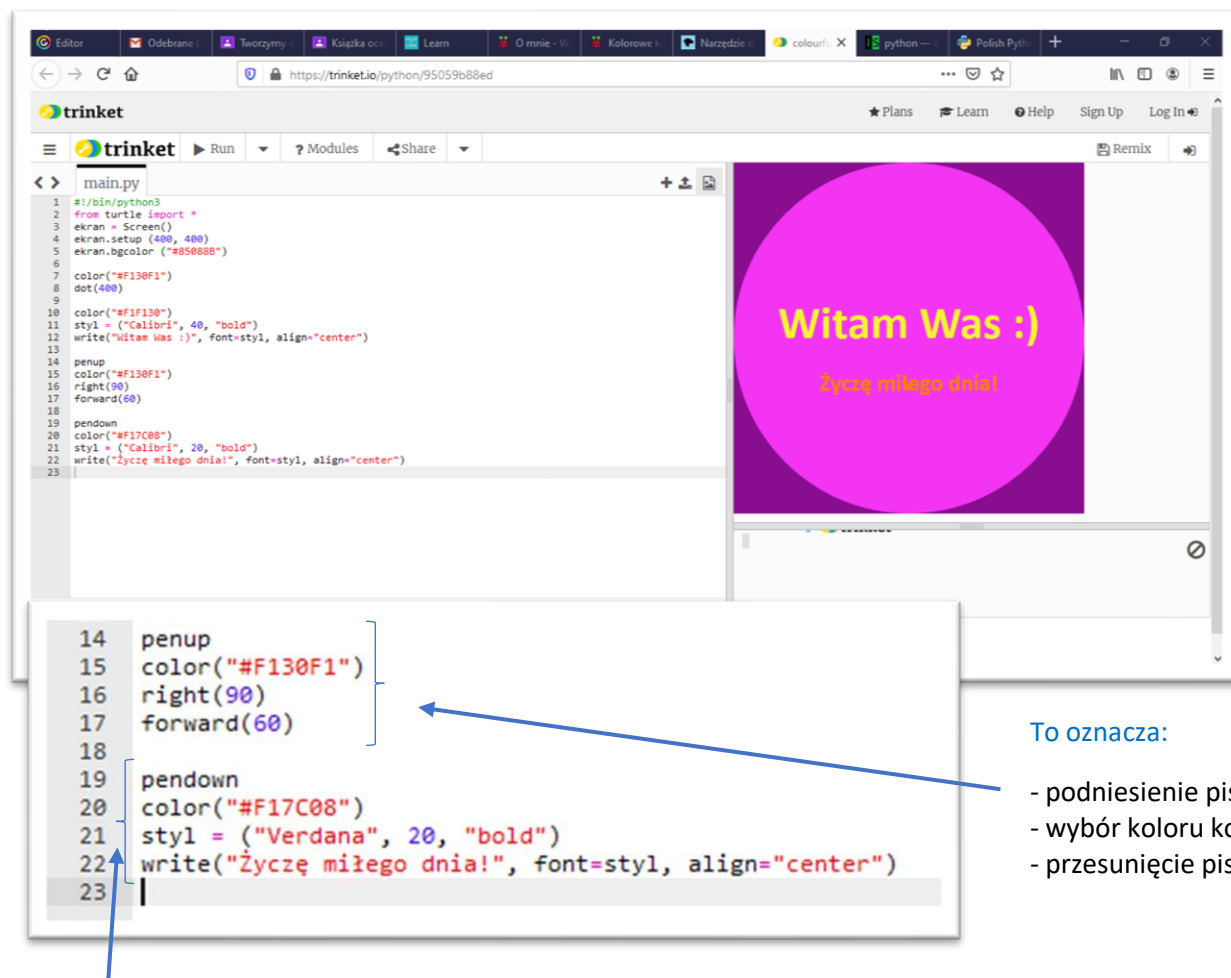
- Możesz kliknąć prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję Wklej lub Ctrl-V, aby wkleić swój heksadecymalny kod do trinketa.



- Wybierz inny heksadecymalny kod koloru i użyj go, aby stworzyć kolorowy tekst wpisany w okręgu



4. Dodaj kolejną linię tekstu zmieniając kolor, rodzaj i wielkość czcionki.



To oznacza:

- podniesienie pisaka
- wybór koloru koła
- przesunięcie pisaka

To oznacza:

- opuszczenie pisaka
- wybór koloru czcionki
- rodzaj, wielkość i styl czcionki
- tekst i jego położenie

5. Jeśli chodzi o wygląd Waszej pracy - kolory, treść, wielkość i rodzaj czcionki czy dodatkowe elementy mile widziana jest Wasza inwencja.
6. Po wykonaniu ćwiczenia należy zrobić zdjęcie pulpitu lub zrzut ekranu i **koniecznie podpisać** (imię, nazwisko, klasa!) przesać w wiadomości email do swojego nauczyciela.
7. Termin nadsyłania prac mija **17 maja 2020 r.**

Powodzenia 😊