

Szanowni Rodzice, drodzy Uczniowie!

Przed nami lekcje przeznaczone na naukę programowania w aplikacji Scratch.

Proszę uruchomić dowolną przeglądarkę internetową i otworzyć stronę www.scratch.mit.edu

Pierwsze zadanie - to założenie darmowego konta w aplikacji. Proszę o to, ponieważ mamy wówczas możliwość zapisywania prac na swoim koncie. Z aplikacją Scratch będziemy mieli do czynienia również w starszych klasach szkoły podstawowej.

Możecie również poprzez menu „Przeglądaj” zobaczyć ciekawe prace innych osób (gry, animacje, programy...).

Drugie zadanie – to napisanie (czyli ułożenie z kolorowych puzzli programu) skryptów ruchu, tak aby wybrany przez Was duśzek poruszał się po scenie. Jeśli pamiętacie to podobne zadanie robiliśmy w klasie trzeciej. Można wybrać sobie z galerii dowolne tło, można napisać skrypty dla jednej lub dla kilku postaci – wszystko zależy od Waszych chęci i pomysłów.

Utworzony skrypt (plik programu) proszę przesłać jak zawsze w formie załącznika na moją pocztę zkwiecinski@sp28.lublin.eu

W załącznikach screeny ekranów oraz plik **Scratch.pdf**, które ułatwią Wam pracę.

W razie pytań i wątpliwości zawsze służę pomocą.

Powodzenia 😊