

Drogie dzieci,

Przed nami świąteczny czas. Jest to okazja do spędzenia czasu w gronie rodzinnym i bycia razem, chociaż to czas trudny dla całego społeczeństwa.

Dziś nieco mniej w klimacie logopedycznym. Na ten czas chciałabym Wam polecić nieco zapomniane gry, którym nowe wcielenie dała autorka bloga @Rysopisy. Znacie te gry? A może lepiej niż Wy pamiętają je Wasi Rodzice? Myślę, że rodzinna rywalizacja to świetna zabawa dla Rodziców i Dzieci.

Możecie skorzystać z załączonych arkuszy lub przygotować własne plansze. Nie przeszkodzi Wam brak drukarki ani pionków czy kostek.

Łapki. Państwa-miasta, Statki.... Kto zostanie mistrzem w Twojej Rodzinie?

A może w Waszych domach są jeszcze jakieś zapomniane gry planszowe, które czekają aż je znajdziecie i nieco odkurzycie? ;)

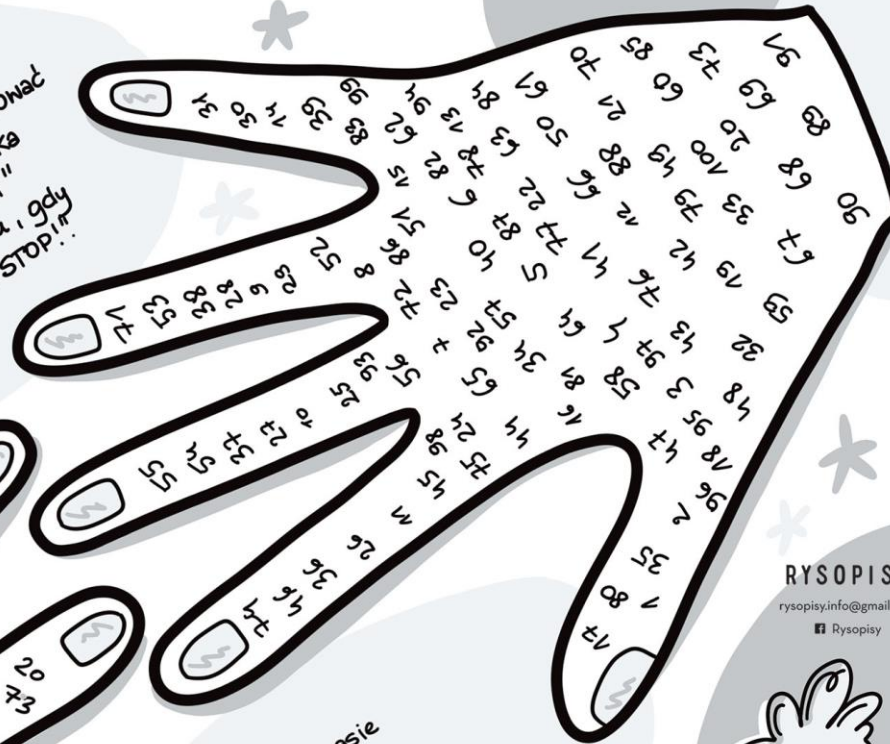
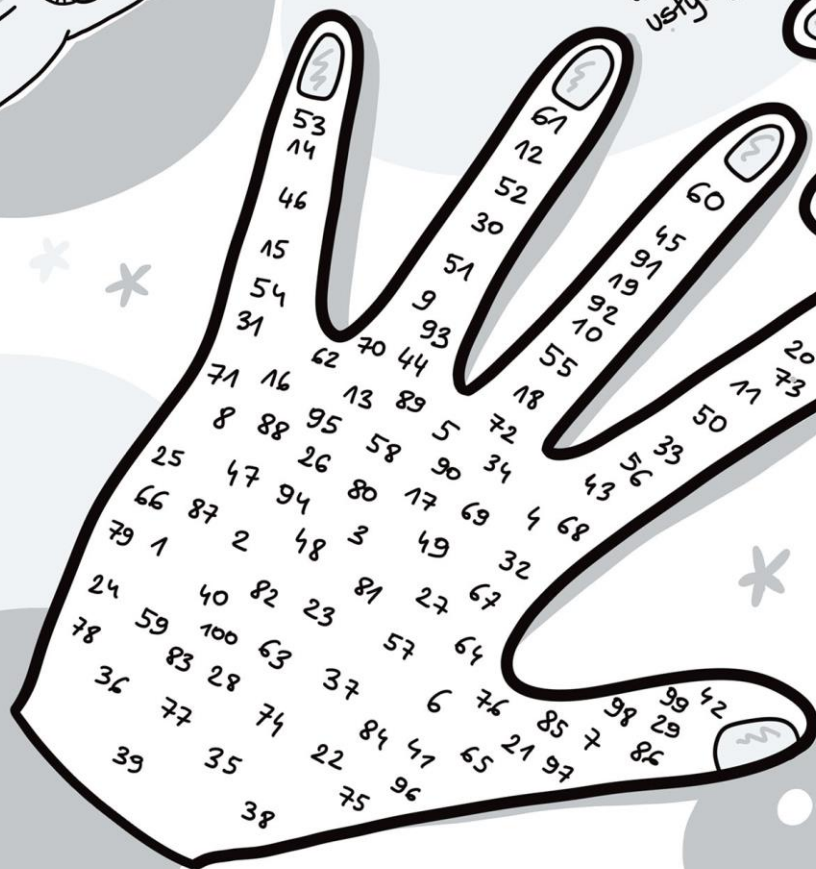
Dobrej zabawy i wszystkiego dobrego z okazji Świąt Wielkanocnych! ☺

Pani Marta

GRA W ŁAPKI



Jeden z graczy
mówi dowolną liczbę
od 1 do 100 i zaczyna rysować
małe kółeczka
wokół "łapki"
do momentu, gdy
usłyszy "STOP!"



W tym samym czasie
drugi gracz
szuka danej liczby.

Krzyczy "STOP!",
gdy ją odnajdzie.
Zakreśla ją.

STOP!

W kolejnych rundach gracze wymieniają się rolami.
Wygrywa ten, kto pierwszy obrysuje kółeczkami swoją "łapkę".

RYSOPISY
rysopisy.info@gmail.com
Rysopisy

• PAŃSTWA • MIASTA •

1 WEZ:



2 ABC Def.

3 STOP!



4 ZAPISZ W TABELI
PO 1 SŁOWIE (Z KAŻDEJ
KATEGORII) ZACZYNAJĄCYM
SIĘ NA PODANĄ LITERĘ.

5

KTO PIERWSZY
UZUPEŁNI
RUBRYKI
ODLICZA
10-0
(KOŃCZY RUNĘ)

6 GRACZE
CZYTAJĄ
ZAPISANE
SŁOWA I
PRZYZNAJĄ
PUNKTY

- 15 p. - jeśli napiszesz jako jedyny
- 10 p. - każdy kolejny
- 5 p. - wszyscy to samo
- 0 p. - nic / błędnie

LITERA

A B C D
E F G H J
K L M N
O P R S T U
V W X Y Z

PAŃSTWO



MIASTO



ZWIERZĘ



POTRAWA



IMIĘ



RZECZ



ROSLINA



PUNKTY



UDANEJ
ZABAWY!

RYSOPISY

STATKI



określa współrzędne statku przeciwnika
np. B5
sprawdza strzał na swojej mapie

BRAK TRAFIENIA Pudło!

S. TRAFIONY CZĘŚCIOWO Trafiony!

CAŁY STATEK TRAFIONY Trafiony zatopiony!

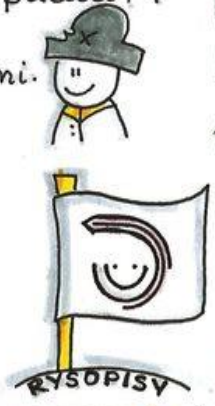


Jezeli trafi, gra dalej - do pierwszego "pudła".

Następnie gracze wymieniają się rolami.

WIGRYWA

ten, kto pierwszy zatopi wszystkie statki przeciwnika!



TU NARYSUJ STATKI - KOLORUJĄC KRATKI (mogą przybierać różne kształty, ale nie mogą stykać się ze sobą)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Moja mapka

↓

4 4 4 4 x1

3 3 3 x2

2 2 x3

1 x4

Obie mapki są dla 1 gracza

↔

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Mapka wroga

TU OZNACZAJ SNOJE STRZAŁY ODDANE WROGOWI
"Pudło" ☐ "Trafiony" ☒ "Trafiony zatopiony" ☒☒☒