## Specyfikacja wymagań zadania:

- uruchom aplikację Scratch w Internecie, zaloguj się na swoje konto, napisz odpowiednie skrypty:

- kiedy <u>"zielona flaga"</u> - czyszczenie ekranu, rozpoczęcie rysowania od środka sceny, wybór odpowiedniego koloru i kierunku rysowania,

- kiedy <u>"klawisz 1"</u> – powstaje wiatraczek złożony z dowolnej ilości ramion zakończonych pięciokątami foremnymi, kolor rysunku dowolny, wymiary całego rysunku dowolne, patrz załączone screeny,

- ilość ramion ma być przekazywana przez zmienną pobieraną w trybie konwersacyjnym z klawiatury (puzel "zapytaj i czekaj"),

- zakładamy, że użytkownik programu poda poprawne dane przy wczytywaniu danych z klawiatury (czyli nie robimy w skrypcie sprawdzenia poprawności danych),

- <u>wskazówka:</u> przy konstruowaniu skryptu trzeba skorzystać z instrukcji powtarzania czynności (zastosować puzel 'powtarzaj").



Pracę zapisujemy na swoim koncie w Scratch-u, zaprezentujemy ją po powrocie do szkoły (można wysłać plik na adres: <u>zkwiecinski@sp28.lublin.eu</u>).