



OSTROŚŁUPY

15 – 17.04.2020

Ostrosłup – to bryła, która ma w podstawie dowolny wielokąt, a ściany boczne są trójkątami o wspólnym wierzchołku.

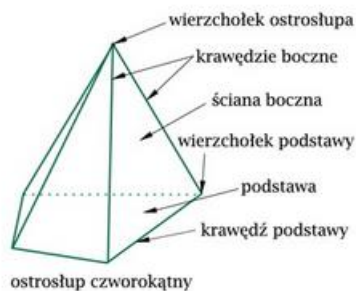
Ostrosłup przyjmuje nazwę od wielokąta, który jest w podstawie, np.

- **ostrosłup trójkątny** – gdy w podstawie ma trójkąt (taki ostrosłup często nazywamy czworościanem)



(gdy czworościan ma wszystkie ściany będące takimi samymi trójkątami równobocznymi to nazywamy go **czworościanem foremnym**)

- **ostrosłup czworokątny** – gdy w podstawie ma czworokąt, itd.

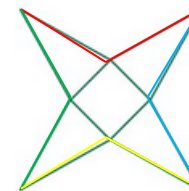


Wysokość ostrosłupa to odcinek prostopadły do podstawy i łączący wierzchołek ostrosłupa z płaszczyzną podstawy.



(rysując ostrosłup wysokość można „regulować” tzn. narysować ją takiej długości, by były widoczne wszystkie krawędzie boczne)

Żeby narysować siatkę ostrosłupa, najlepiej narysować najpierw podstawę, a później na każdym boku podstawy odpowiedni trójkąt, pamiętając, które krawędzie będą się ze sobą sklejały.



Chcąc obliczyć pole powierzchni całkowitej ostrosłupa należy obliczyć pole wszystkich ścian (P_c – pole powierzchni całkowitej, P_p – pole podstawy, P_b – pole powierzchni bocznej)

$$P_c = P_p + P_b$$

Przeanalizuj z podręcznika s. 232 – 233:

- różne wysokości ostrosłupów

- jak rysować ostrosłup i jego siatkę