



Teresa Misiuk
Lubelski Kurator Oświaty



Krajowy Ośrodek
Wsparcia Rolnictwa



Polska
smakuje

Wojewódzki konkurs na grę planszową promującą zdrowy styl życia

Organizator:

Zespół Szkół nr 12 w Lublinie.

Patronat Honorowy:

Dyrektor szkoły -Pan mgr Lucjan Miciuk,
Lubelski Kurator Oświaty Pani Teresa Misiuk.

Partner konkursu:

Krajowy Ośrodek Wsparcia Rolnictwa

Jesteś fanem gier planszowych? A może chciałbyś nim zostać.... Weź udział w konkursie na najbardziej pomysłową, wykonaną własnoręcznie grę planszową!

Jeżeli w erze komputerów i konsoli zdarza Ci się jeszcze rzucać kostką i przesuwac pionki, albo masz pomysł na grę według własnych reguł – ten konkurs jest właśnie dla Ciebie! Zapoznaj się z regulaminem, stwórz grę, w której ukażesz wartość zdrowego odżywiania, aktywności fizycznej lub znaczenia ciszy dla zdrowia oraz znajomości chorób cywilizacyjnych.

Cele konkursu:

- Propagowanie wśród uczniów zdrowego trybu życia.
- Poglębianie wiedzy w zakresie znaczenia zdrowego odżywiania, aktywności fizycznej, chorób cywilizacyjnych oraz ciszy w życiu człowieka.
- Promowanie zapomnianej nieco rozrywki, jaką są gry planszowe.
- Zaprezentowanie wartości i talentu plastycznego dzieci oraz kształtowanie ich osobowości.

Regulamin konkursu:

1. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych (**klas I-III, klas IV-VI i klas VII-VIII oraz III gimnazjum**).
2. Tematyka gry – promowanie zdrowego stylu życia ze szczególnym uwzględnieniem wartości zdrowego odżywiania, aktywności fizycznej, wiedzy na temat chorób cywilizacyjnych oraz znaczenia ciszy dla zdrowia.
3. Technika wykonywania prac jest dowolna, format - dowolny.
4. Praca konkursowa powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej: tytuł, instrukcje gry, planszę oraz pionki do gry.
5. Każda gra zgłoszona w konkursie musi być pracą wykonaną własnoręcznie.
6. Gra planszowa może być tworzona indywidualnie lub w grupach (maksymalnie 2 osoby).
7. Ocenie podlegać będą: pomysłowość, staranność wykonania i atrakcyjność gry oraz estetyka pracy.
8. Praca powinna zawierać metryczkę: imię i nazwisko ucznia, klasa, adres szkoły e-mail, telefon, imię i nazwisko opiekuna/nauczyciela.

9. Najciekawsze prace zostaną nagrodzone. Przewidziane są cztery nagrody - za I, II i III miejsca oraz wyróżnienie w każdej kategorii.

10. Maksymalna liczba prac z każdej kategorii wiekowej – 3 prace z jednej szkoły.

11. Termin składania prac konkursowych **do 24 maja 2019 roku** (decyduje data wpływu pracy), pracę proszę przesłać na niżej podany adres:

Zespół Szkół nr 12 ul. Sławinkowska 50, 20-810 Lublin

z dopiskiem "KONKURS na grę planszową"

12. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi **1 czerwca 2019r.** Wyniki zostaną opublikowane na stronie internetowej Zespołu Szkół nr 12 w Lublinie: **www.zs12lublin.eu** .Rozdanie nagród nastąpi **8 czerwca 2019r.** podczas Festynu Szkolnego.

13. Termin wręczenia nagród zostanie podany po rozstrzygnięciu konkursu na adres e-mail szkoły.

14. Nadesłanie prac na konkurs jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu oraz zgodą na publikację i przetwarzanie danych osobowych ucznia i opiekuna na w/w potrzeby konkursu.

15. Prace nie będą zwracane i przechodzą na własność organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo popularyzowania ich i eksponowania na wystawach

16. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół nr 12 w Lublinie.

17. Informacji na temat konkursu udziela Koordynatorzy konkursu:

p. Małgorzata Ostaszewicz tel. 664-702-480, adres e-mail: gostaszewicz@onet.pl– kategoria klasy IV-VII, klasy gimnazjalne oraz II i III gimnazjum

p. Bożena Okuszko tel. 510-151-222 , adres e-mail: bokuszko@o2.pl– kategoria klasy I-III szkoła podstawowa.